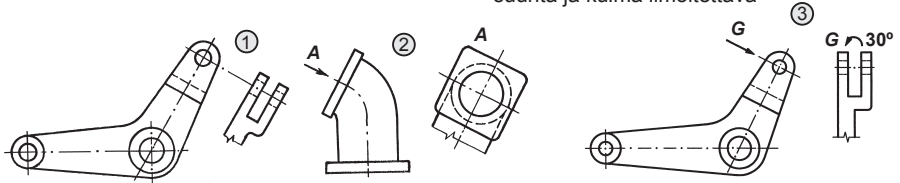


## Osaprojektio

Osaprojektiossa osa käännetään muotoviivan tai akselin ympäri, niin että saadaan haluttu kohta näkymään lyhentymättömänä ja siis todellisena. Vaihtoehtoja on kolme:

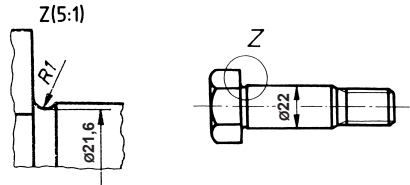
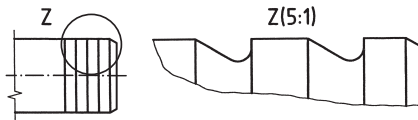
- ① Jos erehtymisen vaaraa ei ole, suuntanuolen voi jättää pois.
- ② Suuntanuoli tarpeen.
- ③ Suuntanuoli tarpeen, kappaleen kierto-suunta ja kulma ilmoitettava



## Kohtakuva

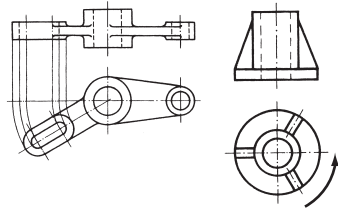
Kohtakuva rajataan kapealla ehyellä viivalla (B) piirretyllä ympyrällä ja merkitään isolla kirjaimella ja mittakaavalla. Kirjaimet valitaan kirjaimiston loppupäästä (X, Y, Z), jotta ne erottuvat leikkausmerkinnästä.

taan kirjaimiston loppupäästä (X, Y, Z), jotta ne erottuvat leikkausmerkinnästä.



## Oikaisuprojektio

Jotta vältetään hankaliita projektioilta, kappaleen osat käännetään ensin kuvatason ja vasta sitten piirretään projektio.



## Symmetriset projektiot

Tilan ja piirtämistyön säästämiseksi, mikäli väärin ymmärtämisen vaaraa ei ole, voidaan kappale esittää vain osittain, symmetriaviivaa käyttäen. Symmetriaviiva merkitään molemmista päistään kahdella kapealla lyhyellä ehyellä yhdensuuntaisella viivalla (B), jotka

ovat kohtisuorassa symmetriaviivaa vastaan. **Huom!** Uusin SFS-ISO 128-20 (2009/08) standardi ei tunne enää sitä käytäntöä, jossa symmetrisuus ilmaistaan pidentämällä kappaleen muotoviivat ja muut viivat hieman yli symmetriaviivan.

Keskiliinja;  
kaksipistekatko-  
viiva, kapea (K3)

